GIMP 2 : COLORIAGE DE DESSINS NOIR ET BLANC	
Objectifs pédagogiques	- découvrir et utiliser gimp en atelier pour colorier papertoys (séance 3) - colorier personnages et décors avec pot de peinture
Niveau de l'activité	Approfondissement : prise en main de l'outil par animateurs
Ressources disponibles	- docs en ligne, tutoriels http://docs.gimp.org/fr/gimp-tool-bucket-fill.html

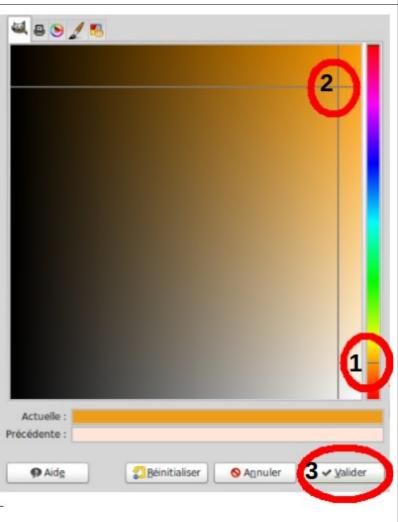


Lancer GIMP

1) Ouvrir une image Fichier / Image

Dans la Boîte à outils :

- 2) Pot de peinture
- = outil de remplissage
- 3) Couleurs de PP : cliquer sur le rectangle noir (PP=Premier Plan) pour ouvrir la palette.



Choisir et sélectionner une couleur,

- 1) Cliquer dans le nuancier vertical sur la couleur attendue
- 2) Chercher dans l'espace de gauche le ton (du plus foncé au plus clair), avec le curseur de la souris
- Cliquer sur un point d'intersection,
- 3) Valider en bas, à droite de l'écran.
- Revenir dans la Boîte à outils et Cliquer sur le **pot de peinture**
- Revenir sur l'image à colorier et Cliquer sur l'**espace à peindre** dans l'image : la couleur choisie s'étale dans toute la zone concernée.

