

Gimp – coloriage (fiche 1) : présentation du logiciel

Objectifs pédagogiques

- découvrir et utiliser Gimp
- colorier images numériques NB

Ressources disponibles

- docs en ligne et tutoriels
<http://docs.gimp.org/fr/gimp-tool-bucket-fill.html>

Un logiciel de colorisation numérique

Pour quoi faire ? De nombreux dessins sont en Noir et Blanc. Il faut remplir les surfaces visibles sur l'image avec des couleurs disponibles dans le logiciel GIMP.

Comment faire ?

- 15 minutes de présentation de l'activité au vidéo projecteur par l'animateur,
- 30 minutes à l'ordinateur par deux.

En amont :

- Gimp est ouvert au préalable sur chaque ordinateur pour accélérer la prise en main.
- Les images à travailler sont déposées dans un dossier facilement accessible, transférable par clé USB
- ou bien téléchargées depuis le site : <http://data.abuledu.org>.

Présentation de GIMP

GIMP se présente sous la forme de deux fenêtres :

- celle de l'image au centre et
- celle de la boîte à outils à gauche.

CHAQUE IMAGE se charge par **FICHER / OUVRIR** et s'affiche dans la fenêtre centrale.

CHAQUE OUTIL de dessin est représenté par une icône (il y en a une trentaine).

Les enfants auront à utiliser **le pot de peinture**, et **la loupe**.

Chaque outil s'active en cliquant directement dessus.

Une boîte de dialogue précise alors son utilisation

- Pot de peinture → Outil de remplissage : remplit la région sélectionnée avec une couleur.
- Loupe → Outil de zoom : ajuste le ratio de zoom



Le clic sur le pot de peinture lance également une série d'**OPTIONS** de nouveaux outils. Ces options s'affichent sous la boîte à outils, dans la colonne de gauche (voir fiche suivante).