## Découvrir la photothèque d'abulédu-data en centre de loisirs Objectifs pédagogiques - découvrir et utiliser data en ateliers - chercher des images, les choisir, les enregistrer. LANCER LA PLATEFORME : <a href="http://data.abuledu.org">http://data.abuledu.org</a> RECHERCHER = saisir un mot-clé dans le champ ci-dessous





## **REGARDER LES IMAGES**

**Ctrl** – : pour diminuer la taille des images et augmenter le nombre d'images affichées à l'écran.

**Ctrl** + : pour augmenter la taille des images.

Visionner les 50 images en déroulant la page avec la mollette de la souris ou l'ascenseur, et visionner les pages précédentes en cliquant sur la flèche en bas de page à gauche.



## SÉLECTIONNER UNE IMAGE

- 1) Clic sur la vignette de l'image choisie, pour l'afficher en plein écran
- 2) Clic droit sur l'image agrandie
- 3) Clic sur Enregistrer l'image sous :
- 4) NOM DE FICHIER À SAISIR
- L'animateur crée un dossier par enfant ou par séance : étape importante pour retrouver les images par la suite.
- L'enfant valide le nom déjà écrit ou renomme le fichier en saisissant le nom dans le champ NOM : « -----jpg Le choix de l'extension est automatique.



## 5) ENREGISTRER